点积是标量，用于计算两个向量的相似程度或者是夹角，而叉积是一个向量，通常用来计算法线的方向

InputComponent 的主要思路是，你可以设置特定的按键来控制所属角色的前后移动和旋转。此外，由于重写的 ProcessInput 函数直接设置了 MoveComponent 的向前 / 角速度，你需要指定 “最大” 速度，以便根据键盘输入计算出正确的速度值。.

图形用户界面, 文本, 应用程序, 信件, 电子邮件

AI 生成的内容可能不正确。

图形用户界面, 文本, 应用程序

AI 生成的内容可能不正确。

**图 3.14 检测两个圆是否相交**

你可以通过以下步骤进行相交检测：首先创建一个连接两圆圆心的向量，并计算该向量的模长。